

Formular për SYLLABUS të Lëndës

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Edukimit – Programi Fillor
Titulli i lëndës:	TIK në Edukimin Fillor
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	Dytë
Numri i orëve në javë:	3+2
Vlera në kredi – ECTS:	6
Koha / lokacioni:	Prishtinë
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.Asoc.Dr.Kastriot Buza
Detajet kontaktuese:	kastriot.buza@uni-pr.edu
Përshkrimi i lëndës	
	<i>Gjeneratat e kompjuterëve. Sistemi kompjuterik. Sistemet operative. Windows. Programet aplikative. Informacionet dhe komunikimet. Softverët arsimor për fëmijë.</i>
Qëllimet e lëndës:	
	<i>Njohja e studentëve me historikun e shkurtër të gjeneratës së kompjuterëve, njohja me njësitë themelore të kompjuterit, sistemin operativ Windows, programin aplikativ Word, programin aplikativ PowerPoint dhe puna me Internet. Aftësimi për të shfrytëzuar programet aplikative në aktivitete me fëmijë. Lojërat arsimore me kompjuter.</i>
Rezultatet e pritura të nxënies:	
	<i>Pas përfundimit të këtij kursi (lënde) studenti do të jetë në gjendje që: 1. Të njeh pjesët themelore të kompjuterit dhe lidhje e tyre; 2. Të përdor sistemin operativ Windows; 3. Të harton dototeka, vizatime dhe prezentime me programe aplikative; 4. Të realizojë aktivitete me anë të softverëve arsimor për fëmijë; 6. Të aplikojë lojëra arsimore me kompjuterë.</i>

Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)																													
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej																										
Ligjërata	3	15	45																										
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30																										
Punë praktike																													
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	0.75	15	11.25																										
Ushtrime në teren																													
Kollokfiume,seminare	1	15	15																										
Detyra të shtëpisë	1	15	15																										
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	1	15	15																										
Përgaditja përfundimtare për provim	5		5																										
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	3		3																										
Projektet,prezentimet ,etj	1		15																										
Totali			154.25/25=6.17 ECTS																										
Metodologjia e mësimdhënies:	<i>Ligjërata, Analiza e materialeve të shpërndara gjatë ligjëratave, Ushtrime, Puna individuale, Puna praktike në kompjuter individualisht, Punime seminarike.</i>																												
Metodat e vlerësimit:	<p>Pjesa praktike 50% dhe pjesa teorike 50%.</p> <table border="1"> <tr> <td>Vlerësimi i parë (Windows):</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Vlerësimi i dytë (Word):</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>Vlerësimi i tretë (Powerpoint):</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Vlerësimi i katërt (Softveret):</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Vlerësimi i pestë (Testi):</td> <td>50%</td> </tr> <tr> <td>Vlerësimi përfundimtar:</td> <td>100%</td> </tr> </table> <p>Tabela për llogaritjen e pikëve përfundimtare dhe notës përfundimtare</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>PIKËT PËRFUNDIMTARE</th> <th>A PËRFUNDIMTARE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0-50</td> <td>5 (pesë)</td> </tr> <tr> <td>51-60</td> <td>6 (gjashtë)</td> </tr> <tr> <td>61-70</td> <td>7 (shtatë)</td> </tr> <tr> <td>71-80</td> <td>8 (tetë)</td> </tr> <tr> <td>81-90</td> <td>9 (nëntë)</td> </tr> <tr> <td>91-100</td> <td>10 (dhjetë)</td> </tr> </tbody> </table>			Vlerësimi i parë (Windows):	10%	Vlerësimi i dytë (Word):	20%	Vlerësimi i tretë (Powerpoint):	10%	Vlerësimi i katërt (Softveret):	10%	Vlerësimi i pestë (Testi):	50%	Vlerësimi përfundimtar:	100%	PIKËT PËRFUNDIMTARE	A PËRFUNDIMTARE	0-50	5 (pesë)	51-60	6 (gjashtë)	61-70	7 (shtatë)	71-80	8 (tetë)	81-90	9 (nëntë)	91-100	10 (dhjetë)
Vlerësimi i parë (Windows):	10%																												
Vlerësimi i dytë (Word):	20%																												
Vlerësimi i tretë (Powerpoint):	10%																												
Vlerësimi i katërt (Softveret):	10%																												
Vlerësimi i pestë (Testi):	50%																												
Vlerësimi përfundimtar:	100%																												
PIKËT PËRFUNDIMTARE	A PËRFUNDIMTARE																												
0-50	5 (pesë)																												
51-60	6 (gjashtë)																												
61-70	7 (shtatë)																												
71-80	8 (tetë)																												
81-90	9 (nëntë)																												
91-100	10 (dhjetë)																												

Literatura	
Literatura bazë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hayes, M., Whitebread, D. (2006). <i>ICT in the Early Years</i>, New York, McGraw-Hill Education 2. Ahmedî, B. (2012). <i>Baza të informatikës dhe teknologji informacioni</i>, Shkup, Grafomak 3. Çokaj, A. (2014). <i>ECDL 2013</i>, Shkodër, Fiorentia 4. Prof. asc. Kastriot Buza, Prof. Shaban Buza: <i>Bazat e TIK-ligjërata të autorizuara</i>, Prishtinë 2015. 5. Prof. Asoc. Dr. Kastriot Buza: <i>TIK në Edukimin parashkollor dhe TIK në Edukimin fillor (Përmbledhje e materialeve)</i>, Prishtinë 2017.
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Microsoft WORD 2000 – Onufri, 2003. 2. Dr. Agni Dika, Mr. Seb Rodiqi: <i>Kompjuterët dhe informatika</i>, Prishtinë, 1999. 3. Dr. sc. Edmond Beqiri: <i>Bazat e informatikës</i>, Pejë, 1999. 4. Dr. Agni Dika, Mr. Seb Rodiqi, <i>KOMPJUTERI PËR TË GJITHË</i>, Shkup 2000. 5. S.H. Skenderi, B. Skenderi: <i>Informatika</i>, Prishtinë 2006 6. Dr. sc. Edmond E. Beqiri: <i>Interneti-komunikimet kompjuterike</i>, Pejë 2000 7. Prof. asc. Shaban A. Buza, Prof. ass. Kastriot A. Buza: <i>Hyrje në informatikë – ligjërata të autorizuara</i>, Gjakovë 2007 8. <i>Materiale nga Interneti.</i>
Plani i dizajnuar i mësimi:	
Java	Ligjerata që do të zhvillohet
Java e parë:	<i>Historik i shkurtër i zhvillimit të kompjuterëve. Shfrytëzimi i softverit multimedial për sistemin e informimit në përgjithësi.</i>
Java e dytë:	<i>Kompjuteri. Njësia hyrëse. Tastiera. Maus. Skeneri. Njësia dalëse. Njësia qendrore. Kujtesa. Softveri. Gjuhët programuese. Kompajleri. Sintaksa dhe semantika.</i>
Java e tretë:	<i>Sistemi operativ WINDOWS. Desktopi. Dritaret. Hapja e dritares. Shiritat rrëshqitës. Ndërrimi i madhësisë së dritares. Zhvendosja e dritares. Mbyllja e dritares. Menyte. Dialogjet, Ndihma. Dalja nga Windowsi.</i>
Java e katërt:	<i>Mënyra të startimit të Windowsit. Startimi dhe mbyllja e aplikacioneve. Puna me më shumë dritare. Kopjimi dhe zhvendosja mes dritareve. My Computer. Windows Explorer. Krijimi i fajllave dhe i folderave. Zgjedhja e fajllave dhe e folderave. Kopjimi i fajllave dhe i folderave. Zhvendosja e fajllave dhe e folderave. Gjetja e fajllave dhe e folderave. Përshtatja e desktopit dhe menysë Start.</i>
Java e pestë:	<i>Mediumet memoruese. Disketat. USB flash. CD-të. DVD. Formatizimi. Kopjimi. Control Panel. Magjistarët. Add New Hardware. Add/Remove Programs. Date/Time. Fontet. Display. Keyboard. Mouse. Printerët. System. Shtypja. Multimedia. Rrjeti Kompjuterik. System Tools. ScanDisk. Disk Defragmenter.</i>

Java e gjashtë:	<i>Mënyrat e lëshimit në punë të programit aplikativ WORD. Dritarja kryesore. Menya kryesore. Tastet kryesorë. Tastet jokryesore. Tastet për paraqitje në ekran. Tasti Start. Shiriti për formatizim. Shiriti standard. Shiriti i tabelave. Shiritat tjerë. Zhvendosja e shiritave.</i>
Java e shtatë:	<i>Shkruarja e tekstit. Lëvizja nëpër tekst. Lëvizja përmes tastierës. Lëvizja përmes mausit. Ruajtja e tekstit në disk. Hapja e fajllit. Hapja e fajllit të ri. Hapja e fajllit ekzistues. Dalja nga Wordi. Gjetja dhe korrigjimi i tekstit. Gjetja e tekstit. Zëvendësimi i tekstit. Zgjedhja e tekstit. Kopjimi, zhvendosja dhe fshierja e tekstit. Tipi i shkronjave. Zgjedhja e attributeve të shkronjave. Madhësia e shkronjave. Zgjedhja e njëkohshme e parametrave të tekstit. Dukja e shkronjave në ekran. Simbolet jostandarde. Krijimi i shkurtesave. Simbolet e veçantë. Format e paraqitjes së dokumentit në ekran. Paraqitja Normal. Paraqitja Online Layout.</i>
Java e tetë:	<i>Përcaktimi i titujve që shfletohen. Paraqitja Page Layout. Paraqitje Outline. Përcaktimi i nivelit të titujve që shihen. Përcaktimi i tekstit që shihet. Ndryshimi i niveleve të titujve. Zhvendosja e titullit të caktuar. Paraqitja Full Sceen. Ndarja e ekranit në dy pjesë. Përcaktimi i faqes. Madhësia e letrës. Margjinat. Numrat e faqeve. Headeri dhe footeri. Opcionet për header/footer. Ndarja e dokumentit në dy pjesë.</i>
Java e nëntë:	<i>Efekte të ndryshme. Teksti nën konizë. Hijezimi i prapavisë. Dhëmbëzimi i tekstit. Barazimi dhe centrimi i rreshtave. Zbrazëtirat para dhe pas paragrafit. Ndarja e rreshtit në fund. Distanca në mes rreshtave. Tabulatorët. Mundësi të ndryshme. Stilet. Stili i paragrafit. Zgjedhja e fontit. Shfrytëzimi i stilit. Zgjedhja e parametrave të tjerë. Modifikimi i stilit. Stili i karaktereve. Shkruarja e formulave. Tabelat. Krijimi i tabelës. Zgjedhja e qelive në tabelë. Ndryshimi i hapësirës së qelive. Mbushja e tabelës. Shtimi i qelive. Fshierja e qelive. Kopjimi dhe zhvendosja. Kornizat në tabelë. Vizatimi i vijave me ngjyra. Hijezimi i qelive. Tabela të gatshme.</i>
Java e dhjetë:	<i>Operimi me të dhënat në tabelë. Sortimi. Gjetja e shumës. Grafika në tekst. Insertimi i vizatimeve të Wordit. Shkrimet në WordArt. Insertimi i vizatimeve. Rregullimi i vizatimit të insertuar. Dimensionet dhe pozita e vizatimit. Insertimi i skenimeve. Vizatimi përmes Wordit. Shfrytëzimi i vizatimeve të gatshme. Vizatimi i figurave bazike. Vizatimi i vijave dhe shigjetave. Ngjyra e vijave. Mbushja e figurave. Vizatimet me hijëzim. Vizatimet tridimensionale. Shkruarja e tekstit. Dukshmëria. Grupimi. Rrafshimi. Rrotullimi. Kopjimi dhe fshierja e vizatimit. Teksti në shtylla. Shtypja e tekstit. Ndihma. Korrigjimi automatik. Hapja e njëkohshme e disa teksteve. Insertimi i një dokumenti në tjetrin.</i>
Java e njëmbëdhjetë:	<i>Shfrytëzimi dhe përshtatja e parametrave të programit PowerPoint. Ngjitja e sllajdeve. Shfrytëzimi dhe rregullimi i pamjeve. Ndryshimi i prapavijës dhe dizajnit të sllajdeve. Aplikimi i shablloneve dizajnuese. Importimi i sllajdeve nga fajllat tjerë.</i>

Java e dymbëdhjetë:	<i>Shkruarja, formatizimi dhe editimi i tekstit. Insertimi i objekteve. Diagramet organizative. Vizatimi i objekteve me veglat e programit. Efektet në pamjen e sllajdeve. Fshehja e slljadit dhe prezentimi ritmik. Shtypja e prezentimit.</i>
Java e trembëdhjetë:	<i>Informacionet dhe Komunikimet.</i>
Java e katërbëdhjetë:	<i>Përdorimi i softverëve arsimor për femijërinë e hershme.</i>
Java e pesëmbëdhjetë:	<i>Përdorimi i lojërave me kompjuter për femijërinë e hershme.</i>

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:	
<i>Vijimi i rregullt në ligjërata dhe ushtrime, mbajtja e qetësisë në mësim, shkyqja e telefonave celular, hyrja në kabinet me kohë etj.</i>	