

Formular për SYLLABUS të Lëndës

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Edukimit Programi: Master i Edukimit Mësimdhënia dhe Kurrikula
Titulli i lëndës:	Teknologjitë e edukimit dhe mësimi elektronik
Niveli:	Master
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	I (Semestri i II-të)
Numri i orëve në javë:	3
Vlera në kredi – ECTS:	6
Koha / lokacioni:	Salla e masterit
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.Asoc.Dr.Kastriot Buza
Detajet kontaktuese:	kastriot.buza@uni-pr.edu
Përshkrimi i lëndës	
	<p>Ky kurs prezanton teknologjitë e reja të edukimit të cilat mund të shfrytëzohen për mësimdhënie dhe të nxënit, si dhe të nxënit elektronik. Temat që përfshihen në këtë kurs janë: Teknologjitë për mësimdhënie dhe të nxënë, Teknologjitë e Edukimit dhe të nxënit aktiv, Teknologjitë e Internetit në edukim, Simulimet kompjuterike dhe animacionet në edukim, Realizimi i eksperimenteve përmes kompjuterit, Teknologjitë e bashkëpunimit të mbështetura nga kompjuteri, Teknologjia dhe vlerësimi, Të nxënit elektronik në kontekst, Teknologjitë e të nxënit elektronik, Problemet kompatible të aseteve të të mësuarit elektronik, Vlerësimi i cilësisë së materialeve të mësimit elektronik.</p>
Qëllimet e lëndës:	<p>Të njihen studentët me teknologjitë e reja të edukimit, mundësitë e përdorimit të tyre në procesin e mësimdhënies dhe të nxënit në funksion të përmirësimit të mësimdhënies dhe rritjes së të nxënit. Njohja me modelet e mësimdhënies dhe të nxënit elektronik si dhe njohja dhe vlerësimi i teknologjive të të nxënit elektronik.</p>
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p>Pas përfundimit të këtij kursi, studentët do të jenë në gjendje të:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> -Identifikojnë teknologjitë e reja për mësimdhënie dhe të nxënit -Realizojnë diskutime cilësore për shembuj konkret të të nxënit aktiv përmes teknologjisë -Identifikojnë modelet themelore të të nxënit elektronik, -Përdorin teknologjitë e avancuara të informacionit dhe komunikimit për mbështetjen e mësimdhënies dhe të nxënit elektronik -Zotërojnë kompetencë digjitale për zhvillimin e materialeve elektronike dhe për krijimin e sistemeve të mëimit elektronik në domenet tjera profesionale dhe shkencore.
--	--

Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)

Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	1	15	15
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	2	14	28
Ushtrime në teren			
Kollokfiume,seminare			
Detyra të shtëpisë	2	7	14
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	2	15	30
Përgaditja përfundimtare për provim	3	5	15
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	3	2	6
Projektet,prezentimet ,etj	2	7	14
Totali			152

152:25≈6

Metodologjia e mësimdhënies:	Leksione , diskutime, punë e pavarur individuale, punë në grupe, seminare dhe prezantime.
Metodat e vlerësimit:	Në vlerësim duhet të caktohet përqindja e pjesëmarrjes së secilit vlerësim parcial ose intermedier në vlerësimin definitiv.

Vlerësimi i parë –	10%
Vlerësimi i dytë -	30%
Provimi final-	60%
Total:	100%

Tabela për llogaritjen e pikëve përfundimtare dhe notës përfundimtare

PIKËT PËRFUNDIMTARE	NOTA PËRFUNDIMTARE
0-50	5 (pesë)
51-60	6 (gjashtë)
61-70	7 (shtatë)
71-80	8 (tetë)
81-90	9 (nëntë)
91-100	10 (dhjetë)

Literatura

Literatura bazë:	A.W.(Tony) Bates,(2005),Technology, E-learning and Distance Education, ISBN-0-415-28436-8,London
Literatura shitesë:	Jenny Hughes, Nicholas Daniels, (2013) E-learning for primary teachers ,ISBN 9789078398134, USA Roisin Donnelly Fiona McSweeney,(2008),Applied E-Learning and E-Teaching in Higher Education ISBN-13: 978-1599048147,USA

Plani i dizajnuar i mësimit:

Java	Ligjerata që do të zhvillohet
<i>Java e parë:</i>	Teknologjitë e edukimit-historiku
<i>Java e dytë:</i>	Teknologjitë për mësime dhe të nxënësve
<i>Java e tretë:</i>	Teknologjitë e Edukimit dhe të nxënësve aktiv
<i>Java e katërt:</i>	Teknologjitë e Internetit në edukim <ul style="list-style-type: none"> - Laboratoret virtual - Menaxhimi i hapësirave të nxënësve
<i>Java e pestë:</i>	Simulimet kompjuterike dhe animacionet në edukim
<i>Java e gjashtë:</i>	Realizimi i eksperimenteve përmes kompjuterit
<i>Java e shtatë:</i>	Teknologjitë e bashkëpunimit të mbështetura nga kompjuteri
<i>Java e tetë:</i>	Prezantimi i pjesës së parë të projektit
<i>Java e nëntë:</i>	Teknologjia dhe vlerësimi <ul style="list-style-type: none"> - Mënyrat e vlerësimit përmes teknologjisë - Testimi online
<i>Java e dhjetë:</i>	Të nxënësve elektronik në kontekst

<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Teknologjitë e të nxënit elektronik <ul style="list-style-type: none"> - Teknologjitë e bazuara në web - Videokonferencat - Teknologjitë mobile - Platformat e të nxënit elektronik
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Problemet kompatible të aseteve të të mësuarit Elektronik
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Metoda të përgatitjes së materialeve elektronike
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Vlerësimi i cilësisë së materialeve të mësimit elektronik
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Përmbledhje Prezetime / diskutim të dorëzimeve të Projektit

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:	
<i>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes konfor statusit të UP-së.</i>	